

WETRAIN – EDICIÓN ESPECIAL

“MdA responde: H5P”

PREGUNTA 1: ¿Qué es H5P? ¿Para qué sirve?

H5P es una abreviatura para el paquete HTML5. Les permite a los educadores crear contenido, como por ejemplo presentaciones, exámenes de evaluación y videos interactivos. Dependiendo de la versión, el contenido H5P puede ser creado en el Banco de contenido (3.9), en el sitio *h5p.org* o añadido a su curso como una Actividad H5P (3.8-).

Es preciso aclarar que debido a la forma en cómo se comporta H5P en Moodle, la mayoría de los tipos de contenido les permiten intentos ilimitados a los estudiantes. Por lo tanto, sugerimos NO utilizar la herramienta cuando se trate de exámenes sumativos o trabajos prácticos importantes, ya que el estudiante contará con múltiples intentos para hacerlo.

PREGUNTA 2: Si lo quiero usar, ¿tengo que abonar algo?

H5P es una herramienta gratuita, un software gratuito, y no tiene límite de tiempo; esto significa que se puede utilizar de manera ilimitada, todas las opciones que ofrece. En este punto cabe hacer una aclaración: dentro de la web *H5P.com*, los usuarios podrán contratar un servicio de hosting y de soporte de la herramienta. Tienen la posibilidad de realizar una prueba gratuita durante 30 días y allí decidir si proceden a la contratación o no. Esto es importante que quede claro porque debe entenderse que este servicio es un adicional, es decir, no se constituye como una condición necesaria para utilizar la herramienta.

PREGUNTA 3: ¿Cómo encuentro H5P en las diferentes versiones de moodle?

Eso dependerá de las diferentes versiones de moodle. Por ejemplo, desde la versión 2.7 en adelante, la encontraremos como un plugin externo. En las versiones más nuevas, de la 3.9 en adelante, viene integrada a la plataforma, es decir, es una actividad nativa de moodle. Cualquiera sea el caso, H5P también aparecerá disponible desde el editor Atto. Eso les permite a los profesores, por ejemplo, responder en un foro con un contenido de H5P; haciendo click en el botón tendrán un “acceso directo” a la herramienta.

PREGUNTA 4: ¿Cómo puedo añadir contenido H5P a una Lección o un Libro?

Mediante el editor Atto, se puede añadir un contenido H5P a una lección, un libro, un foro.

PREGUNTA 5: ¿Cómo empezar a utilizarlo en la versión 3.8 y 3.9 de moodle?

Ver Demos del WETRAIN .(video publicado en la Web de Clientes).

PREGUNTA 6: ¿Cómo puedo asegurarme que la calificación del contenido H5P sea almacenada en el Libro de calificaciones?

Agregar contenido H5P como una actividad de contenido interactivo, generará automáticamente una entrada en el libro de calificaciones para la actividad; esto permitirá evaluar el desempeño de los estudiantes en ciertas actividades según el tipo de contenido. Es decir, esta generación automática solo ocurre cuando se crea una actividad de H5P a través de la opción "Agregar una actividad o recurso".

Por otro lado, la calificación de esta entrada también se actualiza automáticamente cuando el alumno completa la actividad. Por la lógica de H5P, los estudiantes pueden completar las actividades varias veces y su intento más reciente se registrará en el libro de calificaciones. Es por ello que no recomendamos H5P para asignaciones importantes.

Cuando uno configura las preguntas en H5P (por ejemplo, un múltiple choice), las mismas recibirán una puntuación (o estrellas) determinada. Es decir, si la respuesta fue respondida correctamente, el usuario ganará 1 punto. Si responde mal, no tendrá ningún punto. Ahora bien: ¿cómo impacta esta puntuación en el Libro de calificaciones? si en Moodle tenemos definida una escala de 0 a 100 y el usuario responde bien la pregunta (recibiendo 1 estrella o punto), la calificación será de 100. Si responde mal, la calificación será 0. Lo mismo ocurriría si utilizamos una escala decimal.

Avanzando un poco más en esta lógica, y si tomamos como ejemplo la actividad de H5P llamada *Question Set* que te permite configurar en un mismo cuestionario más de una pregunta, la cantidad de respuestas correctas darán como resultado un número determinado

de puntos que se promediará con el valor de la escala definida en Moodle. Es decir: si de un total de 10 preguntas, se responden 6 de manera correcta, la calificación final será 60.

PREGUNTA 7: ¿Cómo almacenar mis producciones en H5P para reutilizar en diferentes cursos?

Para utilizar y almacenar estas actividades en H5P, este software genera un tipo de archivo cuya extensión (.H5P) puede ser leída en cualquier modo de uso dentro de moodle. Esto significa que se puede descargar e importar las actividades, tal como vimos en la demo anterior.

Por otro lado, es importante que se tenga en cuenta una vez más, sobre qué versión de moodle estamos trabajando.

Por ejemplo, en caso de versiones 3.9 y mayores, se podría utilizar la importación para replicar el banco de contenido en otro curso, ya que aparece como ítem dentro de las opciones; o incluso se podría armar copias de seguridad y restaurarlas en el curso deseado de la misma forma.

Se deberá contemplar el contexto de moodle donde se esté trabajando, ya que cada curso tiene su propio banco de contenido. Estos no son navegables entre sí, a no ser que el usuario cuente con permisos por fuera de los cursos.

Dato importante para quienes piensen en actualización la versión de Moodle: la actividad nativa de H5P no podrá “leer” las producciones que hayan sido realizadas desde el plugin externo; por lo cual, si uno no está advertido de este detalle, podría pensar que, luego de actualizar la plataforma, se perdería todo el trabajo hecho en H5P hasta el momento. Esto se puede resolver fácilmente, instalando nuevamente en la plataforma, el plugin externo. Es decir, conviviría la opción externa y nativa al mismo tiempo.

Dictado por: Julieta Lillo
y Rocío Orellano